



HEKSENPARCOURS

Een van de kinderen mag een heksenhoed op en danst een bepaald parcours op een bepaalde manier, de anderen doen dat na.

(denk maar aan de poppenkraam)



BEZEMSTELENDANS.

Er wordt een bezemsteel doorgegeven tijdens het dansen. Wie de steel in zijn hand heeft op het moment dat de muziek stopt, moet met zijn handen bovenzijn hoofd verder dansen. Ben je daarna weer af moet je op een been verder dansen enz.



ZWARTE KATTEN.

We proberen bij elkaar de staart weg te trekken. De kat die zijn staart kwijt is kan een nieuwe toveren door bij de heks(de moeder) een toverspreuk op te zeggen, Wie heeft de meeste staarten?



OP VISITE BIJ SPINNETJE BAS

Hier krijgt iedereen een foto
van spinnetje Bas.

Iets anders mag natuurlijk
ook!



HOEDENDANS

Als de muziek speelt wordt er
een heksenhoed doorgegeven.
Wie de hoed heeft als de
muziek stopt is even af.



WITTE MUIZEN HAPPEN

Aan een dropveter hang een
muis.

Probeer hem er af te krijgen
met je handen op je rug.



HET GRIEZELVERHAAL

In het pruilhoekje wordt een verhaal verteld over Foeksia de miniheks.
Luister maar lekker.



TOVERBROUWSEL

Probeer terwijl je een
blinddoek om hebt zoveel
mogelijk dingen in de kookpot
te prikken.

Wie krijgt de meeste erin???



WIE DURFT??????????????

Maak met elkaar het
heksendrankje door goed te
lezen wat er staat.

Durf je het daarna op te
drinken????????????????

Bijlage

Wie durft?

Hierbij gebruikten wij het brouwsel uit Idee. Appelsap verwarmen met kaneel en suiker en dan opdrinken. Groene limonade met nepspinnen is ook altijd een succes.

Toverbrouwsel

Teken hierbij een grote kookpot en gebruik afbeeldingen van allerlei ingrediënten. Voorbeeldblad zit achteraan.

voorbeelden voor in de kookpot

