

appel



appels

banaan



bananen

kers



kersen

peer



peren

aardbei



aardbeien

sinaasappel



sinaasappels

pruim



pruimen

kiwi



kiwi's

wortel



wortelen

1 krop sla



2 kroppen sla

bloemkool



bloemkolen

tomaat



tomaten

radijs



radijsjes

boontje



boontjes

ui



uien

komkommer



komkommers

brood



broden

broodje



broodjes

gebak



gebakjes

koekje



koekjes

taart



taarten

koek



koeken

stokbrood



stokbroden

cake



cakes

Dit spel heeft verschillende mogelijkheden:

Waar koop je het?

Knip de plaatjes los en vertel wat je bij de bakker en wat je bij de groenteman koopt. Sorteert de plaatjes op groente, fruit, brood en koek.

Nastempelen

Print één keer en gebruik de plaatjes als woordkaartjes die nagestempeld kunnen worden.

Auditief geheugen:

Print één keer uit en knip de kaartjes los. Gebruik deze voor oefeningen voor het auditief geheugen. De kaartjes geven steun, als de leerling dit nog moeilijk vindt.

Leg de losse plaatjes op tafel. Afbeeldingen zijn zichtbaar.

Noem drie dingen die de kinderen moeten kopen. Of laat een ander kind drie dingen noemen.

Als ze alle drie zijn nagezegd mag de leerling ze ook pakken.

Zonder steun: leg de plaatjes achter in de klas.

In de kring noemt iemand drie boodschappen die een ander kind mag gaan halen.

Memorie:

Print alles twee keer en knip alle plaatjes los.

Benoem alles bij het omdraaien.

Heeft een kind twee plaatjes laat dan eventueel het meervoud noemen.

Lotto:

Print alles twee keer: één grondplaat en knip steeds van één vel de plaatjes los.

Lotto-spel, spelregels

Er zijn meerdere mogelijkheden:

- 1) Je kunt het alleen spelen
 - De grote kaart is de grondkaart.
Leg deze grondkaarten naast elkaar.

 - Pak één klein kaartje
Bekijk het plaatje. Vertel wat je ziet.

 - Leg het kaartje op de goede grondkaart.

- 2) Dit spel kun je ook als spel met twee of drie personen spelen.
 1. Iedereen krijgt een grondplaat.
 2. De losse kaartjes liggen omgekeerd, naast elkaar op tafel (net als bij memorie)
Je kunt de losse kaartjes ook op een stapel leggen en om de beurt het bovenste kaartjes pakken.
 3. Om de beurt mag elke speler een los kaartje pakken.
 4. Bekijk eerst het plaatje. Vertel wat er op staat.
 5. Leg het kaartje op de goede grondkaart (dus op je eigen kaart, of op die van een andere speler)
Je kunt ook zo spelen dat je het kaartje alleen op je eigen grondkaart mag leggen en het dus onder de stapel kaartjes moet leggen als het niet op jouw grondkaart hoort.
 6. Wie heeft het eerst zijn grondkaart vol?

Er zijn 3 grondplaten en 24 losse kaartje